

# Контрольная работа

## Задание 1. Крестики-нолики

Разработать компьютерную игру «Крестики-нолики». Реализация приложения допустима на любом языке программирования.

Требования к приложению:

**На 3:** игра на двух игроков, поле  $3 \times 3$  (Текстовый пользовательский интерфейс), определение результатов игры: выигрыш «крестиков», выигрыш «ноликов», ничья. Считается, что крестики/нолики выиграли, если найдется по горизонтали, вертикали или диагонали цепочка, состоящая подряд из 3 крестиков/ноликов.

**На 4:** игра на одного игрока, где есть возможность выбора стороны сторону, а компьютер становится вторым игроком и осуществляет ответные действия, поле  $3 \times 3$  (Графический пользовательский интерфейс), определение результатов игры: выигрыш «крестиков», выигрыш «ноликов», ничья. Считается, что крестики/нолики выиграли, если найдется по горизонтали, вертикали или диагонали цепочка, состоящая подряд из 3 крестиков/ноликов.

**На 5:** игра с возможностью выбора одного или двух игроков, поле  $n \times m$  (Любой пользовательский интерфейс), определение результатов игры: выигрыш «крестиков», выигрыш «ноликов», ничья. Считается, что крестики/нолики выиграли, если найдется по горизонтали, вертикали или диагонали цепочка, состоящая подряд из 5 крестиков/ноликов.

## Задание 2. Сайт резюме/портфолио

Подготовить сайт о себе, содержащий информацию о ваших навыках и примеры ваших работ (если таковые имеются). Минимальное количество страниц 4. Структура сайта произвольная. Пример структуры:

Главная страница – фотография, краткая информация о себе, сферах деятельности.

Резюме – более подробная информация о навыках, учебное заведение, участие в олимпиадах.

Проекты – примеры ваших работ.

Контакты – данные о том, как можно выйти с вами на связь, форма обратной связи.